

¿Cómo crear, alterar y eliminar cuentas de email?

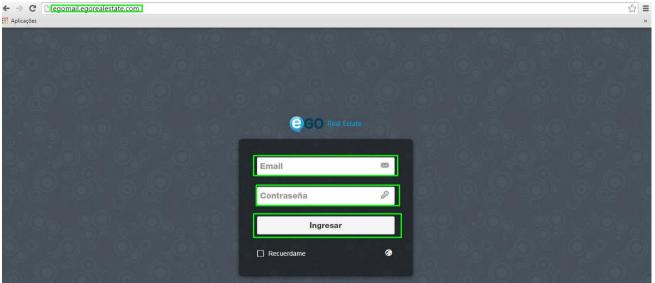
El usuario del eGO tiene la posibilidad de crear, alterar y eliminar sus cuentas de email, a través del webmail Ego Real Estate.

Las configuraciones iniciales de las cuentas de email son hechas por el equipo eGO, después de la indicación del numero de cuentas de email, que depende del plan adquirido, y de los nombres solicitados.

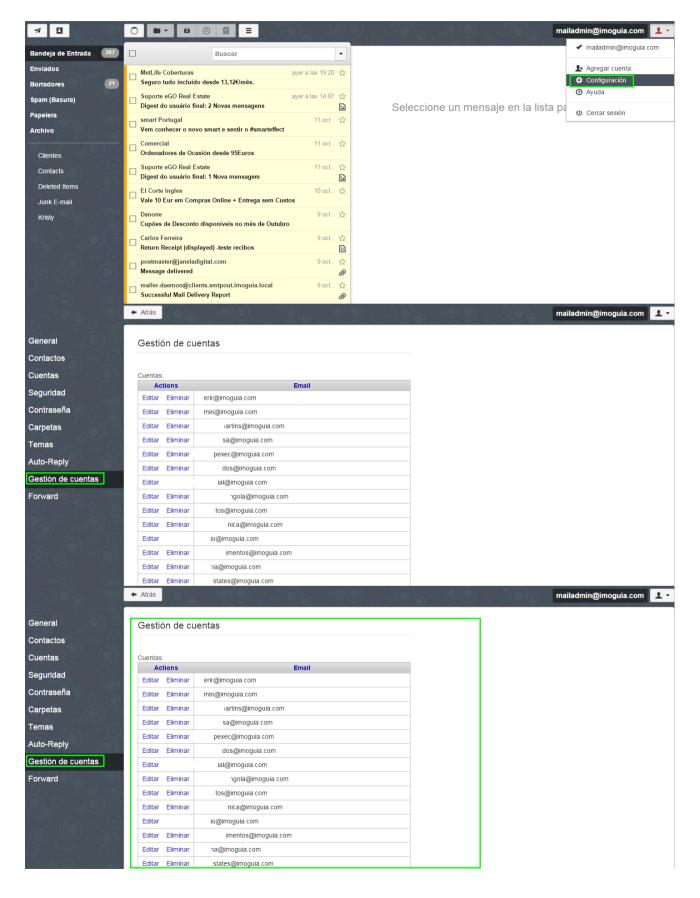
Posteriormente, se puede definir **una** de las cuentas de email solicitadas como siendo la cuenta de email del **administrador**. Esto significa que sólo esta cuenta tendrá **permisos** para **crear**, **alterar** y **eliminar cuentas de email**.

Después de indicar al equipo eGO la cuenta a la cual pretende atribuir permisos de administrador, debe realizar los siguientes pasos para crear, alterar o eliminar una cuenta de email:

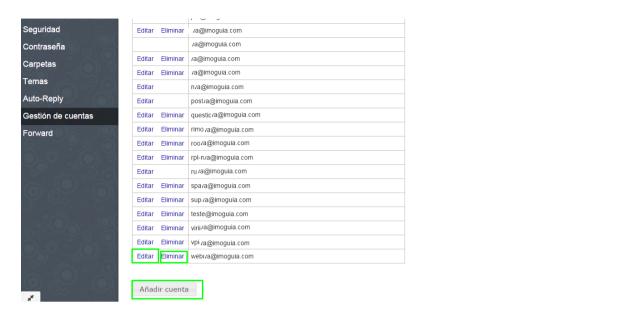
Acceder al webmail eGO Real Estate, http://egomail.egorealestate.com/ e iniciar la sesión indicando el nombre de usuario y contraseña (que son indicados previamente por el equipo eGO):



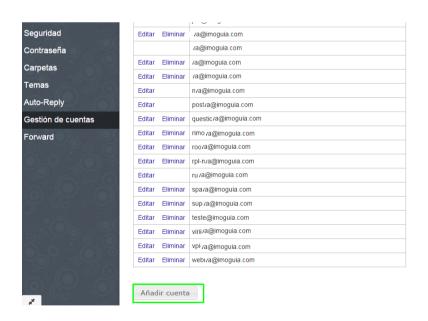
En la bandeja de entrada (INBOX) seleccionar el menu superior, la opción
'Configuración', y clicar en 'Gestión de Cuentas'



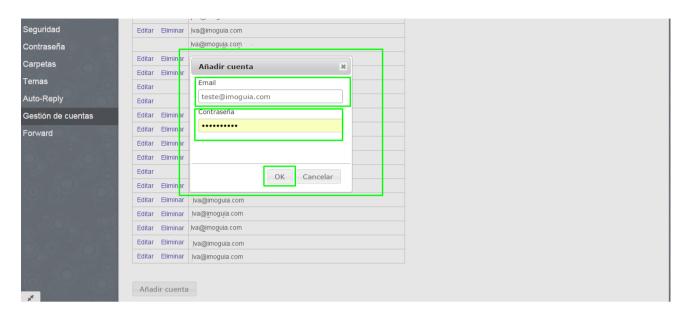
3. Seguidamente en la opción "**Gestión de cuentas"**, puede hacer la gestión de todas las cuentas de email - **crear**, **alterar** o **eliminar**:



4. Para crear una nueva cuenta de email basta seleccionar la opción "Crear Cuenta de Correo":



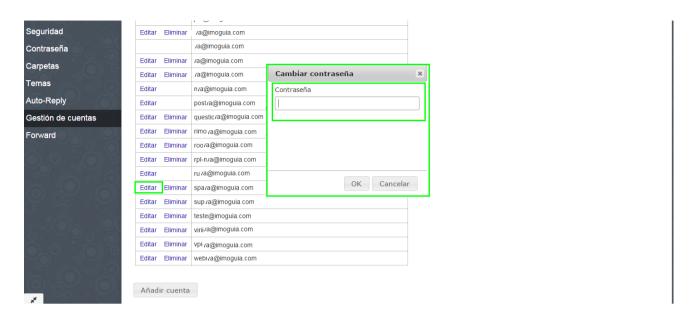
5. Completar los campos 'Email', 'Contraseña', para asociar a la cuenta de email. Seguidamente, seleccionar la opción 'OK':



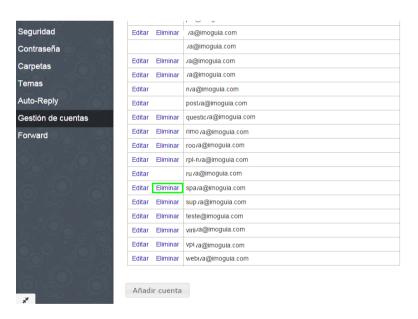
6. La cuenta de email es creada automáticamente:



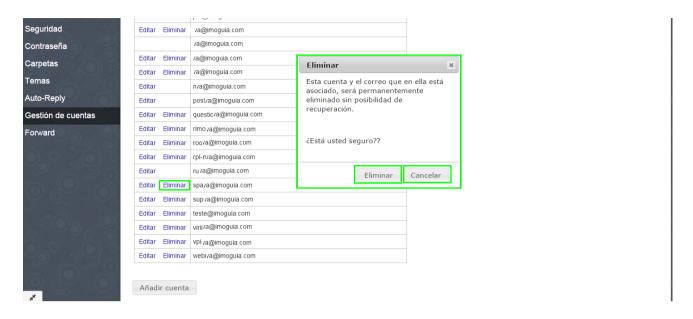
7. Para alterar la contraseña, basta seleccionar la opción "Editar", en la misma ventana:



8. Para eliminar una cuenta de email debe seleccionar la opción "Eliminar":



9. Aparecerá el siguiente mensaje, escoger eliminar la cuenta o cancelar



Sepa más en: http://academia.egorealestate.com

Cuestiones: <u>support@egorealestate.com</u>